Mode d'emploi pour fabriquer le jeu

1- Imprimez la page 1 sur du papier normal.

2- Imprimez le reste des pages sur du papier cartonné.

3- Découpez la règle, l'image pour la boite, les cartes.

4- Prenez un dé vierge, et collez-y 2 gomettes noires, et 4 gomettes de couleur.

5- Jouez !

un jeu de Thomas, Joan et Noa
Ecole du Tilleul -Echemiré

BARBU

1 à 4 joueurs

un jeu de Thomas, Joan et Noa
Ecole du Tilleul -Echemiré

But du jeu : faire pousser ensemble la plus grande barbe possible.

Mise en place : faites une pioche de carte «barbe», et un tas de cartes «ciseaux et rasoirs». Mettez la tête et la fin de barbe à la suite sur la table. Distribuez 3 cartes «barbe» par joueur.

Déroulement du jeu : A son tour, le joueur lance le dé. Si il tombe sur une face noire, il retourne une carte «ciseaux et rasoirs», et applique son effet. Si il tombe sur une face couleur, il joue une carte de sa main et il en pioche une autre.

Cartes :

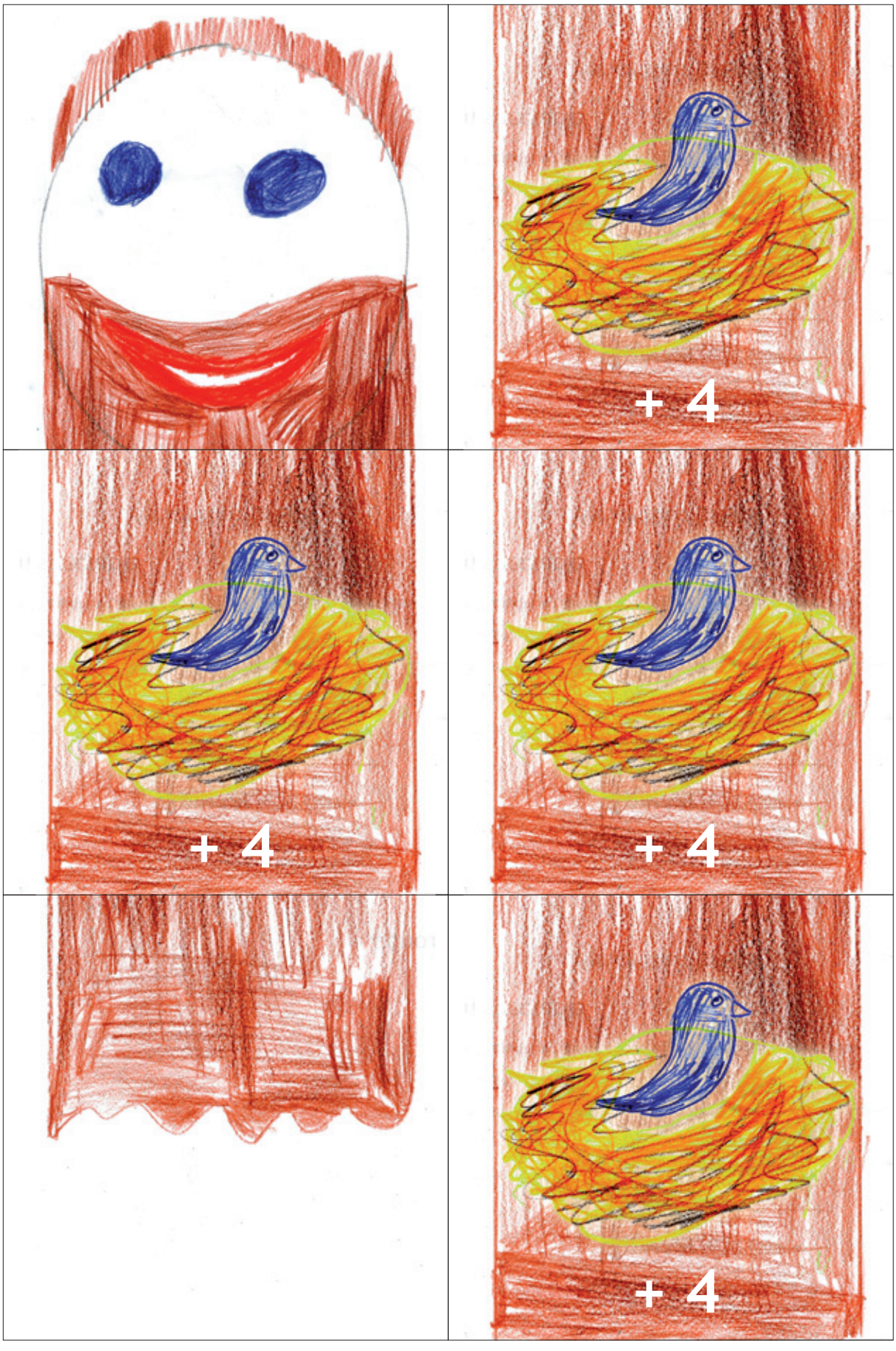
Carte barbe : fais pousser la barbe (de 1 ou 2 points, et même 4, avec l'engrais caca d'oiseau)

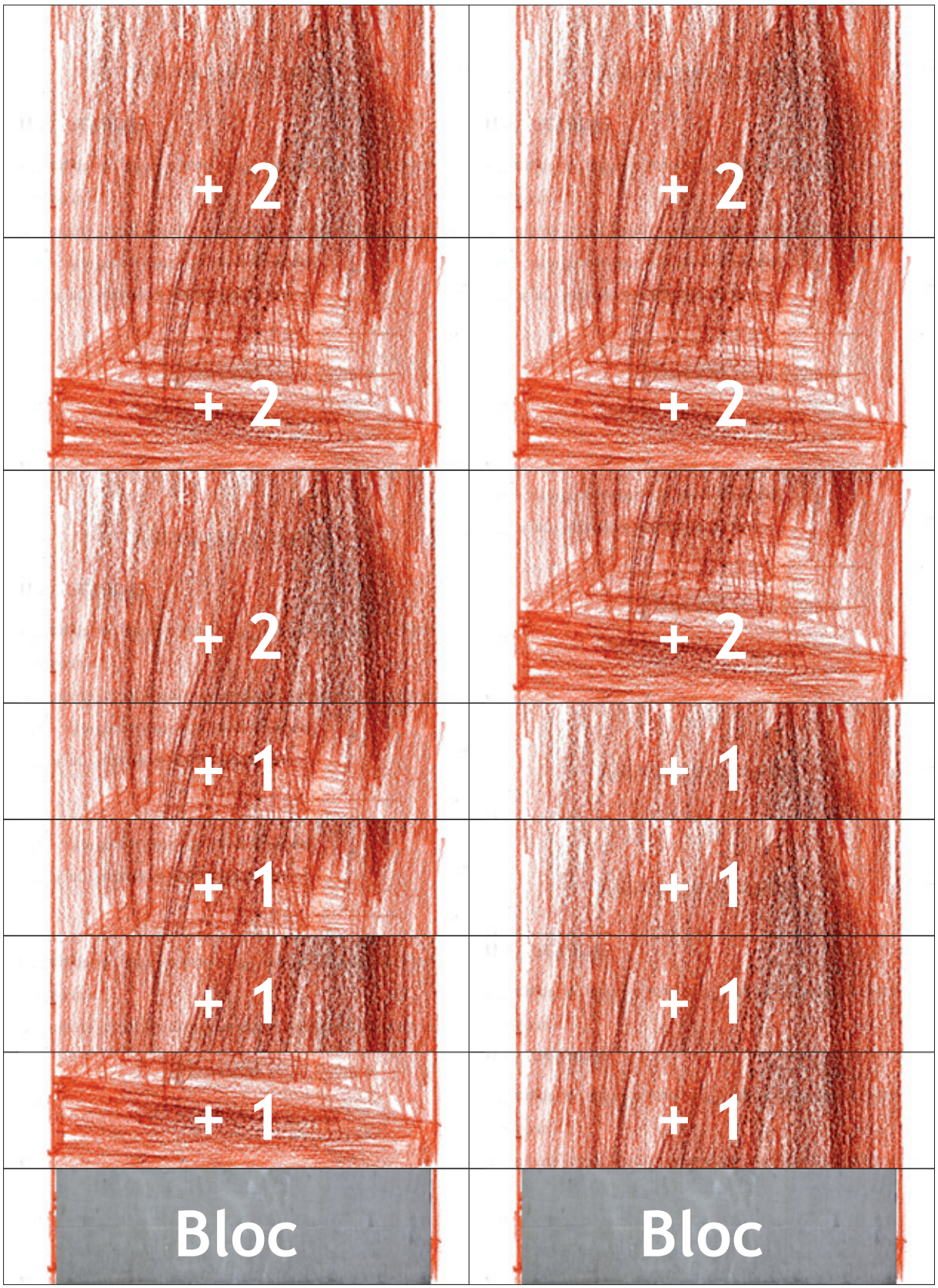
Carte Bloc : barbe en béton, arrête les ciseaux et les rasoirs. Cela constitue un palier inenlevable.

Carte ciseaux : enlève la dernière ou les deux dernières cartes posées entre la tête et la fin de la barbe sauf en cas de bloc béton.

Carte rasoir : rase toute la barbe jusqu'au dernier bloc béton ou jusqu'à la carte tête.

Fin de la partie : La partie s'arrête soit quand la pioche «ciseaux et rasoirs» est vide, soit quand les joueurs n'ont plus de cartes en main.


+ 4
+ 4
+ 4
+ 4


+ 2
+ 2
+ 2
+ 1
+ 1
+ 1
+ 1
Bloc
+ 2
+ 2
+ 2
+ 1
+ 1
+ 1
+ 1
Bloc

 Coupez 1 rallonge	 **Rasez tout !**	 **Rasez tout !**
 Coupez 1 rallonge	 **Coupez 1 rallonge**	 **Coupez 1 rallonge**
 Coupez 2 rallonges	 **Coupez 2 rallonges**	 **Coupez 2 rallonges**